

Wompet, leuchte mal!

Spiel zur Förderung von Aufmerksamkeit und Wahrnehmung

Alter:

Ab 4 Jahren

Dauer:

ca. 10 Minuten

Material:

- eine große Decke

Ziele:

- Förderung von Aufmerksamkeit und Konzentration
- Stärkung der Wahrnehmung
- Förderung von gegenseitigem Vertrauen
- Freude am gemeinsamen Spielen erleben

Spielbeschreibung

Alle Kinder sitzen im Kreis. Ein Kind wird zum „Sternenrater“ bestimmt und geht kurz vor die Tür. Währenddessen wird ein Kind ausgewählt, das zum Wompet wird.

Das Wompet-Kind legt sich in die Mitte des Kreises und kuschelt sich ganz klein zusammen. Anschließend wird es vollständig mit einer großen Decke zugedeckt.

Der „Sternenrater“ darf nun wieder dazukommen. Er ruft: „Wompet, Wompet, leuchte mal!“

Das Wompet unter der Decke antwortet mit einem kleinen Wompet-Geräusch, zum Beispiel einem leisen „Piep!“. Nun muss der „Sternenrater“ anhand der Stimme herausfinden, welches Kind sich unter der Decke versteckt.

Wurde das Wompet erkannt, werden die Rollen gewechselt. Ein neues Kind darf zum „Sternenrater“ werden und ein anderes Kind wird zum Wompet.

Auf diese Weise können nach und nach alle Kinder einmal Wompet sein und sich unter der Decke verstecken.

Wertewerkstatt

Tipp:

Je nach Gruppe können die Wompets-Geräusche ganz unterschiedlich klingen. Mal darf ein Wompets leise piepsen, mal glucksen oder ein lustiges Geräusch machen. So wird das Erraten jedes Mal zu einer kleinen Überraschung