

Wolkenwelt

Erlebnisspiel im Wald

Alter:

Ab 5 Jahren

Dauer:

ca. 20-30 Minuten

Material:

- Langes Kletterseil (ca.20-30m), Zauberstab, Glitzersterne, Figur oder Bild von Tonk

Ziele:

- Training von Ausdauer und Konzentration
- Förderung der sozialen Bindung
- Stärkung des Teamgeistes
- Stärkung des Selbstvertrauens
- Schärfung der Sinne

Spieleinführung:

„Tonk braucht dringend eure Hilfe! Es ist etwas Schreckliches passiert: Alle seine Glitzersterne sind verschwunden. Ohne sie kann Sternosien nicht mehr so hell strahlen wie sonst.

Zum Glück gibt es einen Zauberpfad, der durch die Wolkenwelt führt. Das ist das Seil, das ihr hier seht. Solange ihr den Zauberpfad berührt, seid ihr sicher und könnt euch nicht verlaufen. Deshalb dürft ihr das Seil unterwegs niemals loslassen.

Entlang des Zauberpfads sind Tonks verlorene Glitzersterne versteckt. Schaut also ganz aufmerksam nach links und rechts und haltet die Augen offen.

Wenn jemand einen Stern entdeckt, darf dieses Kind den Zauberstab nehmen und den Stern holen. Der Zauberstab schützt euch mit seiner Magie. Deshalb dürft ihr mit ihm das Seil verlassen, ohne euch zu verirren.

Schafft ihr es gemeinsam, alle verlorenen Glitzersterne zu finden und Tonk zu helfen?“

Spielbeschreibung

Vor Spielbeginn wird ein langes Kletterseil als „Zauberpfad“ durch das Gelände gespannt. Entlang des Weges werden Glitzersterne sichtbar versteckt.

Die Kinder bewegen sich gemeinsam am Zauberpfad entlang. Dabei müssen sie das Seil stets berühren. Wer das Seil loslässt, hat den sicheren Weg verlassen und würde sich in der Wolkenwelt verirren.

Wertewerkstatt

Während sie dem Pfad folgen, suchen die Kinder aufmerksam nach den versteckten Glitzersternen.

Entdeckt ein Kind einen Stern, erhält es den Zauberstab und darf das Seil kurz verlassen, um den Stern einzusammeln. Anschließend kehrt es zum Zauberpfad zurück und gibt den Zauberstab wieder an die Gruppe beziehungsweise die Spielleitung zurück.

Das Ziel besteht darin, gemeinsam alle Glitzersterne zu finden und zu Tonk zurückzubringen. Die Aufgabe kann nur gelingen, wenn die Kinder aufmerksam sind und als Team zusammenarbeiten.

Abwandlung:

Um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen, kann die Regel eingebaut werden, dass die Kinder während des Spiels nicht reden dürfen, weil der Zauberpfad alle Töne verschluckt.