

Das Zauberseil

Spielidee zum Bilderbuch: „Die Wompets und der verlorene Mondschein“

Alter:

Ab 4 Jahren

Dauer:

ca. 15-20 Minuten

Material:

- Ein langes Seil

Ziele:

- Förderung der Zusammenarbeit
- Stärkung des Gemeinschaftsgefühls
- Förderung von Kommunikation und gegenseitiger Rücksichtnahme
- Entwicklung von Problemlösefähigkeiten

Spieleinführung:

„Erinnert ihr euch an die Geschichte von Tonk und den Wompets? Tonk war so müde, dass er den Mond nicht anzünden konnte. Die Wompets wollten ihm helfen. Einer nach dem anderen versuchte es, aber niemand schaffte es allein. Erst als die Wompets zusammenarbeiteten und ihre Kräfte vereinten, konnten sie den Mond zum Leuchten bringen. Heute bekommt ihr eine ähnliche Aufgabe. Die Zauberkraft des Seils funktioniert nämlich nur, wenn alle Kinder gemeinsam arbeiten. Schafft ihr es wie die Wompets, die Aufgaben nur durch Zusammenhalt und Teamarbeit zu lösen?“

Spielbeschreibung:

Alle Kinder stellen sich im Kreis auf und halten das Zauberseil mit beiden Händen fest. Nun erhalten sie verschiedene Aufgaben, die sie gemeinsam lösen müssen, ohne das Seil loszulassen.

Mögliche Aufgaben sind:

- Bildet gemeinsam einen großen Kreis.
- Formt gemeinsam ein Dreieck.
- Macht den Kreis ganz klein.
- Formt eine lange Schlange.
- Sortiert euch der Größe nach, ohne das Seil loszulassen.
- Bildet gemeinsam die Form eines Hauses.

Wertewerkstatt

Die Kinder müssen miteinander sprechen, aufeinander achten und sich gegenseitig helfen, damit die Aufgabe gelingt. Erst wenn alle zusammenarbeiten, kann die jeweilige Form erfolgreich entstehen.

Abwandlung:

Für ältere Kinder können die Aufgaben schwieriger gestaltet werden. Die Kinder schließen dabei die Augen oder dürfen während der Aufgabe nicht sprechen. Alternativ kann die Spielleitung den Kindern nur das Ziel nennen, ohne Lösungsvorschläge zu geben. So müssen sie gemeinsam überlegen, wie sie die Aufgabe bewältigen können.