

Auf der fliegenden Wolke

Spiel zur Stärkung des Teamgeistes

Alter:

Ab 6 Jahren

Dauer:

ca. 20-30 Minuten

Material:

- Große Decke oder Teppich

Ziele:

- Stärkung des Wir-Gefühls
- Förderung des Teamgeistes
- Entwicklung sozialer Kompetenzen
- Stärkung des Selbstvertrauens
- Förderung von Kommunikation und Problemlösefähigkeit
- Schulung von Kooperation und gegenseitiger Unterstützung

Spieleinführung:

„Liebe Kinder, heute machen wir einen Ausflug nach Sternosien, der Heimat der Wompets.

Dort gibt es keinen festen Boden wie bei uns. Stattdessen besteht die ganze Welt aus großen, flauschigen Wolken, die durch den Himmel schweben. Damit wir nicht herunterfallen, müssen wir immer auf unserer Wolke bleiben.

Doch plötzlich passiert etwas Unerwartetes: Unsere Wolke gerät in einen magischen Wirbelwind und dreht sich auf die andere Seite. Jetzt müssen wir es schaffen, die Wolke wieder richtig herumzudrehen, ohne dass jemand herunterfällt. Ob ihr das gemeinsam schafft? Dafür braucht ihr gute Ideen, gegenseitige Hilfe und vor allem Teamarbeit!“

Spielbeschreibung:

Die große Decke oder der Teppich stellt eine schwebende Wolke in Sternosien dar.

Alle Kinder stellen sich gemeinsam auf die Wolke. Nun besteht die Aufgabe darin, die Decke beziehungsweise den Teppich vollständig umzudrehen, ohne dass ein Kind die Wolke verlässt oder den Boden berührt.

Die Kinder müssen gemeinsam überlegen, wie sie die Aufgabe lösen können. Dabei dürfen sie sich gegenseitig helfen, Platz machen, unterstützen und gemeinsam Strategien entwickeln.

Wertewerkstatt

Das Spiel endet erfolgreich, wenn die Wolke vollständig gewendet wurde und alle Kinder weiterhin auf ihr stehen.

Hinweise für die Spielleitung

- Die Größe der Decke sollte an die Gruppengröße angepasst werden.
- Die Kinder sollten ausreichend Platz haben, um sich sicher bewegen zu können.
- Die Spielleitung greift möglichst nicht in die Lösungsfindung ein, sondern unterstützt nur bei Bedarf.

Abwandlungen

Schwieriger:

- Die Kinder dürfen während der Strategiefindung nicht sprechen.
- Die Gruppe erhält ein Zeitlimit.
- Die Wolke wird durch eine kleinere Decke dargestellt.

Einfacher:

- Eine größere Decke wird verwendet.
- Die Spielleitung darf kleine Hinweise geben