

Das Wompet–Wirbelwind–Spiel

Fingerspiel

Alter:

3-6 Jahre

Dauer:

ca. 5 Minuten

Material:

- keines

Ziel:

- Förderung der Feinmotorik
- Zählen und erstes Mengenverständnis
- Förderung der Sprache und des Rythmusgefühls

Durchführung:

Fünf Wompets fliegen durch die Luft,
so frech und wild im Glitzerduft.

(Zeige alle 5 Finger deiner rechten Hand nach oben und bewege sie von links nach rechts)

Sie rufen immer:

„Hallo Wirbelwind,
du kriegst uns nicht, du kriegst uns nicht!“

(Mit der Hand winken und anschließend den Zeigefinger neckend hin und her schwenken)

Da kommt der große Wirbelwind und puff!
Ein Wompet fällt von der Wolke runter.

(Die linke Hand schwingt schwungvoll hin und her und stößt gezielt gegen einen Finger der rechten Hand. Der getroffene Finger klappt sofort nach unten in die Handfläche)

Der Abschnitt wiederholt sich nach dem gleichen Muster mit vier, drei, zwei und einem Wompet. Nach jeder Runde wird ein weiterer Finger heruntergeklappt.

Kein Wompet fliegt mehr durch die Luft
und versprüht seinen Glitzerduft.
(Alle Finger eingeklappt lassen)

Da kommt der große Wirbelwind zurück
und macht laut: „HATSCHI!“

Wertewerkstatt

(Starken Windstoß darstellen, laut niesen)

Fünf Wompets fliegen wieder durch die Luft
und lachen laut im Glitzerduft.

(Hände fliegen lassen, dabei lachen)